Gestion de projet :

Nous avions tous les 2 commencé un projet dans notre coin sans savoir qu'un projet allait être demandé. Nous avions donc le choix entre ce jeu et un jeu d'échecs mais nous avons finalement décidé au final de continuer celui-là.

Pour mener à bien le projet nous avons fait un repo git pour développer chacun de son côté les features puis merge sur le main. Chacun utilisant les librairies qui lui convenait le mieux pour finir le projet le plus rapidement possible.

Nous n'avons eux quasiment aucun conflit donc pour la gestion d'erreur nous n'avons pas été très embêtés.

## Robin & Thibault

Pas trop de retour sur cela à part que le git nous à bien aidé et comme nous avions fait un projet de classe utilisant git récemment alors c'était frais dans notre tête.